

1. Числовые типы (хранение в памяти)
2. Операции над встроенными типами
3. Вычисление булевских выражений
4. Символьный тип, кодировка
5. Ссылочные типы, типы значения
6. Стек (размер, вызов, фрейм, время жизни)
7. Куча (размер, создание, сборщик мусора, время жизни)
8. Когда обязательна инициализация, а когда происходит автоматически
9. Особенности типа string
10. Verbatim string, управляющие последовательности
11. String Format, string interpolation
12. StringBuilder
13. Операции над строками string
14. Многомерные и ступенчатые массивы
15. Индексация в коллекциях (вложенных/многомерных, типы)
16. Списки и массивы
17. Сложность по времени и памяти (емкостная)
18. Сложность композиций алгоритмов
19. Чистота кода
20. While, for, foreach
21. Поиск обычный и бинарный
22. Сортировки подсчетом, пузырьком, выбором, вставками
23. Сортировки слиянием, быстрая (массивы убийцы, как найти пример)
24. Рекурсия и рекуррентность
25. Алгоритмы разделяй и властвуй, master theorem
26. Динамическое программирование
27. Жадные алгоритмы
28. Перебор перестановок множества
29. Перебор подмножеств
30. Преобразование рекурсию в итерацию
31. Dictionary, HashSet. Чтение и запись, потенциальные ошибки
32. Класс и объект
33. Статические члены (поля, методы, конструктор)
34. Инкапсуляция
35. Целостность данных
36. Публичный интерфейс
37. Наследование, иерархии
38. Восходящее и нисходящее преобразование
39. Полиморфизм, виртуальные методы, таблица виртуальных методов
40. Раннее и позднее связывание